

## Le jeu « Attrape souris »

### Déroulement :

Chaque joueur choisit une couleur de souris représentées par des pions colorés et pose ses pions devant lui.

Les cartes sont mélangées et le paquet est placé au milieu, face cachée à côté de la piste de jeu.

Le premier joueur commence et tire la carte supérieure du paquet.

La partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lorsqu'un joueur retourne une carte « souris » (avec 1 ou 2 souris) avec une ligne ouverte ou fermée, il place un pion (ou 2) à l'endroit indiqué (maison ouverte ou fermée).

Lorsqu'un joueur tire une carte « chat », tous les pions colorés (les souris) qui ne sont pas à l'intérieur mais à l'extérieur des maisons sont retirés de la piste et sont donc éliminés du jeu.

Le joueur qui n'a plus de pions (souris) ne peut plus jouer. Si tous les pions d'un joueur sont sur la piste de jeu, et qu'il retourne une carte « souris », il déplace un (ou 2) pions (souris) de la piste si besoin.

Si le paquet est épuisé, mélanger les cartes et les remettre, face cachée, à côté de la piste de jeu et poursuivre le jeu.

Le vainqueur est le dernier joueur qui possède un ou plusieurs pions de la même couleur sur la piste de jeu.