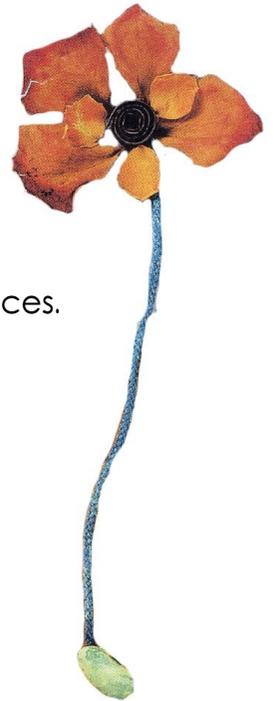




TOUJOURS RIEN



Matériel :

Un plateau de jeu ; un pion par joueur ; un support de fleur à reconstituer et des pièces à poser dessus ; un dé à 6 faces.

But du jeu :

Être le premier joueur à faire fleurir sa fleur. La partie se termine lorsque l'un des joueurs a fini son puzzle fleur.

Règles du jeu :

Chaque joueur lance le dé à tour de rôle et avance son pion d'autant de cases qu'indiquées par la face du dé.

Lorsque le pion arrive sur la case



le joueur ajoute une pièce fleur de son puzzle à reconstituer.

Lorsque le pion arrive sur la case



le joueur enlève une pièce fleur de son puzzle à reconstituer.

Lorsque le pion arrive sur la case



le joueur rejoue.

Lorsque le pion arrive sur la case



le joueur passe un tour.



